**// Übung 2 Seite 20 enum**

**public** **enum** ProduktPreis

{

// Preise einfuegen

**private** **double** preis;

// privater Konstruktor

**private** ProduktPreis ( **double** preis )

{

**this**.preis = preis;

}

**public** **double** getPreis ( )

{

**return** **this**.preis;

}

**public** String toString ( )

{

// einfuegen

}

**public** **static** **void** vergleichen ( ProduktPreis p1, ProduktPreis p2 )

{

System.*out*.println( p1);

System.*out*.println( p1.equals ( p2 ) ? " = " : "!= ");

System.*out*.println( p2 + "\n" );

}

**public** **static** String auswerten ( ProduktPreis p )

{

String zurueck = **null**;

**switch** ( p )

{

**case** LOW : zurueck = "Der Preis ist niedrig"; **break**;

**case** MEDIUM : zurueck = "Der Preis ist tragbar"; **break**;

**case** HIGH : zurueck = "Der Preis ist hoch"; **break**;

**case** EXCLUSIVE : zurueck = "Der Preis ist nicht bezahlbar"; **break**;

}

**return** zurueck;

}

**public** **static** **void** alleAnzeigen ( )

{

/\*

Mit der Methode values ( ), die einen Iterator liefert,

können alle Weerte nacheinander durchlaufen werden.

\*/

// einfuegen

}

} // end enum ProduktPreis

/////////////////////////////////////////

**public** **class** Produkt

{

// Attribute

**private** String beschreibung;

// Preis einfuegen

// Konstruktor

**public** Produkt( String beschreibung , ProduktPreis preis )

{

**this**.beschreibung = beschreibung;

**this**.preis = preis;

}

// weitere Methoden

/\*

public String toString ( )

{

StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder ( );

stringBuilder.append ("Beschreibung: " + this.beschreibung +

" Preis: " + this. preis );

return stringBuilder.toString ( );

}

\*/

**public** String toString ( )

{

**return** **this**.beschreibung + " Preis: " + **this**.preis ;

}

**public** ProduktPreis getPreis ( )

{

**return** **this**.preis;

}

**public** String getBeschreibung ( )

{

**return** **this**.beschreibung;

}

**public** ProduktPreis getpreis ( )

{

**return** **this**.preis;

}

}

////////////////////////////////////////////////

**public** **class** Anw\_enum

{

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

/\*

\* zwei ProfuktPreis- Objekte anlegen (

\*/

//

// ein ProduktObjekt anlegen

System.*out*.println( ProduktPreis.*auswerten* ( preis\_3) );

System.*out*.println("1111111111111111111");

// zwei Preise vergleichen

System.*out*.println( "22222222222222222");

// alle Produkte anzeigen

System.*out*.println("333333333333333" );

// Produkt- Array anlegen und anschließend füllen

// Array ausgeben

}

}